

Autor/autorka

Anna Dragańska

1. Etap edukacyjny i klasa

- edukacja wczesnoszkolna - klasa II

2. Przedmiot

- spec_zajęcia rozwijające komunikowanie się

3. Temat zajęć:

Zwierzęta w zoo

4. Czas trwania zajęć

45 minut

5. Uzasadnienie wyboru tematu

Zgodność z podstawą programową oraz rozkładem materiału.

6. Uzasadnienie zastosowania technologii

Zainteresowanie ucznia tematem zajęć, zaktywizowanie go, wdrożenie do samodzielnej pracy.

7. Cel ogólny zajęć

Zapoznanie ucznia z wybranymi zwierzętami, które można spotkać w zoo.

8. Cele szczegółowe zajęć

1. Uczeń zna nazwy wybranych zwierząt.
2. Uczeń potrafi dobrać podpisy do obrazków.
3. Uczeń potrafi wskazać zwierzę zgodnie ze wskazówkami terapeuty.
4. Uczeń poszerza zakres rozumienia mowy.
5. Uczeń poszerza zasób słownictwa biernego i czynnego.

9. Metody i formy pracy

Ćwiczenia logopedyczne: oddechowe, fonacyjne, artykulacyjne, usprawniające motorykę i kinestezję narządów mowy; słuchu fonematycznego, metoda słowna, poglądowa.

Forma: indywidualna

10. Środki dydaktyczne

Komputer z dostępem do internetu, tablet, karty pracy z podpisami, kolorowe piórka, dmuchajka, magnetofon CD.

11. Wymagania w zakresie technologii

Tablet, komputer z dostępem do internetu, magnetofon CD.

12. Przebieg zajęć

Czynności wstępne i organizacyjne

Powitanie, zapoznanie z tematem zajęć poprzez materiał <https://zpe.gov.pl/a/temat-152-idziemy-do-zoo/D1CaO2oXs>

Ćwiczenia artykulacyjne na podstawie przygotowanych kart, ćwiczenia oddechowe z wykorzystaniem kolorowych piórek.

Ćwiczenia słuchowe na podstawie: "Dźwięki otoczenia" wyd.Harmonia

Aktywność nr 1

Temat:

Obejrzenie prezentacji

Czas trwania

10 minut

Opis aktywności

Obejrzenie prezentacji zawierającej zdjęcia wybranych zwierząt zamieszkujących ZOO i krótkie wierszyki. Nazywanie zwierząt.

<https://docs.google.com/presentation/d/1SLCwPScIR5722dxNUHeyYXE2Xwg2Duv7/edit?usp=sharing&oid=10243503>

Aktywność nr 2

Temat

Praca z materiałem obrazkowym

Czas trwania

10 minut

Opis aktywności

Do zdjęć przedstawiających zwierzęta uczeń dobiera odpowiednie etykiety.

Aktywność nr 3

Temat

Utrwalanie nazw zwierząt

Czas trwania

15

Opis aktywności

Uczeń dobiera zwieręta w pary, nazywa je, wykorzystując zadanie

<https://wordwall.net/pl/resource/1707107/przyroda/zwierz%c4%99ta-zoo>

Uczeń łączy podpis z odpowiednim zwierzęciem- praca z komputerem

<https://wordwall.net/pl/resource/1088837/przyroda/zwierz%c4%99ta-w-zoo>

Aktywność nr 4

Temat

Wskazywanie zwierząt

Czas trwania

10 minut

Opis aktywności

Uczeń korzystając z aplikacji na tablecie wskazuje zwierzę zgodnie z instrukcją.

Podsumowanie lekcji

Przypomnienie informacji, które pojawiły się podczas zajęć. Odsłuchanie piosenki

<https://youtu.be/D0UAt864EJU>

13. Sposób ewaluacji zajęć

Korzystając z kart z emocjami zamieszczonymi w <https://www.printoteka.pl/pl/games/item/302> uczeń układa umocje, a następnie wskazuje tą, która towarzyszy mu po przebytych zajęciach.

14. Licencja

CC0 1.0 Universal - Przekazanie do Domeny Publicznej. [Przejdź do opisu licencji](#)

15. Wskazówki dla innych nauczycieli korzystających z tego scenariusza

16. Materiały pomocnicze

17. Scenariusz dotyczy Zintegrowanej Platformy Edukacyjnej: Tak

18. Forma prowadzenia zajęć: stacjonarna

